

SHEC

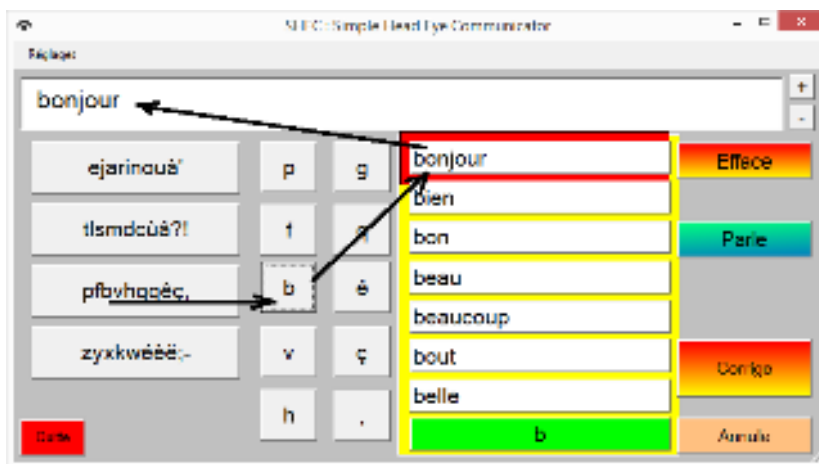
« Short Head Eye Communication »
Communication courte par l'œil et la tête, version française

SHEC existe en deux versions suivant la disposition des commandes à l'écran : V pour une disposition Verticale, H pour une disposition Horizontale.

Ce sont des programmes spécialement conçus pour les personnes qui ont besoin d'un **outil de communication rapide** quand ils doivent piloter leur ordinateur avec **des mouvements de tête, d'œil ou autre**. Les actions se déclenchent **uniquement au survol des boutons**.

Par choix successifs au survol des boutons, l'utilisateur peut construire un court texte de communication, lu par la voix de synthèse installée (*en français*)

Comment ça marche ?



Etape 1 : choisir un des 4 groupes de lettres

Etape 2 : choisir une des lettres affichées à partir de ce groupe

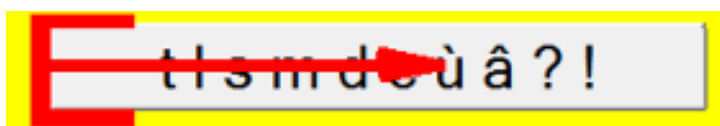
Etape 3 : choisir et ajouter à la phrase en cours un des mots trouvés dans le dictionnaire

sinon continuer à sélectionner un groupe, une lettre et ensuite un mot

Au cours des différentes étapes un cadre de couleur (ici jaune) peut venir aider les choix à faire.

Au survol

Lorsqu'un groupe, une lettre ou un mot sont survolés, un cadre de couleur (ici rouge) s'agrandit depuis la gauche jusqu'à devenir plus large que l'élément sélectionné. L'action est alors déclenchée.



La durée de ce survol est réglable par la durée de **temporisation avant clic** qu'on fixe dans la fenêtre des réglages : de 1 à 5 secondes.

Lorsqu'un mot entier est choisi il est ajouté à la phrase en cours avec un espace final.

La saisie en cours

Dans le groupe des mots trouvés dans le dictionnaire, l'un d'eux (celui en vert à l'écran qui contient 'dem' dans l'image précédente) affiche le début du mot en cours de saisie.

On peut choisir de déclencher plutôt ce début, en survolant cette saisie en vert, et non un mot complet parmi ceux affichés.

Cette possibilité est utile par exemple pour ajouter un groupe de caractères comme ' qui va alors s'ajouter sans espace à la phrase en cours. On pourra alors commencer la recherche du mot suivant en partant réellement de sa première lettre, sinon la recherche risque d'être faussée. Cette saisie est valable avec les signes de ponctuation. Elle sert aussi à terminer, avec un espace la saisie d'un mot qui n'est pas dans le dictionnaire.

A côté de ce début de saisie, un bouton **Annule** permet de reprendre la frappe et la recherche du mot suivant.

Le bouton **Corrige** efface le dernier mot entré dans le champ de saisie.

On peut l'utiliser plusieurs fois pour corriger la phrase à partir de la fin.

La fenêtre de saisies

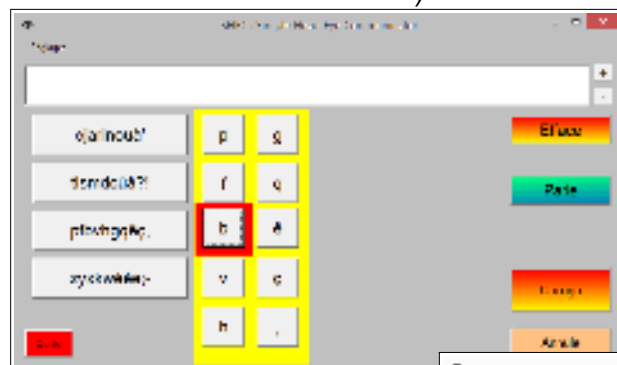
L'affichage de son contenu varie en fonction des saisies en cours.



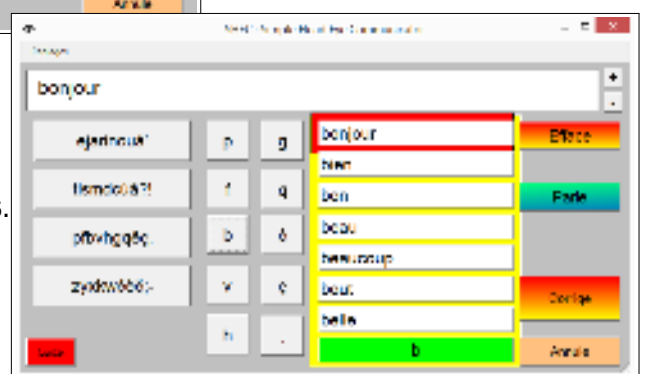
En haut de la fenêtre se trouve la commande « Réglages »

En haut de la fenêtre, la ligne de la phrase en cours de saisie, et, au-dessous, un bouton pour tout supprimer (phrase en cours et recherches) et pour lire la phrase par la synthèse vocale par défaut de l'ordinateur (avec une voix en français pour cette version).

Deux petits boutons + et – permettent de changer la taille de la saisie en cours si le texte est trop long ...



Suivant les versions, la place des boutons peut être légèrement différente. Suivant l'évolution du dictionnaire, les mots trouvés par un début de recherche ne sont pas forcément les mêmes.



Les réglages



Dans cette fenêtre, accessible par la commande de menu « Réglages », on peut fixer :

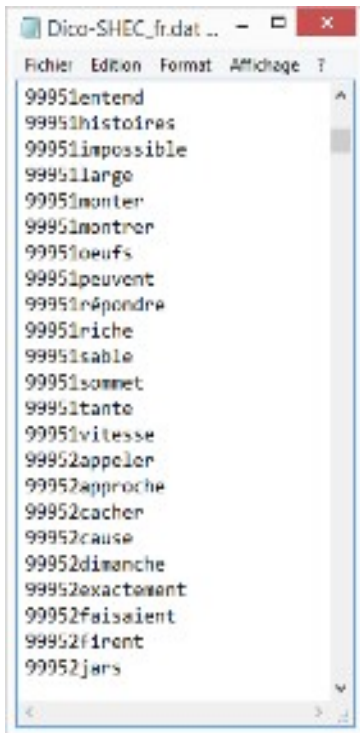
- le mode d'accès : clic ou survol
- les 4 groupes de lettres ou signes, choisis en principe en fonction de leur fréquence d'utilisation (disposition « ejarin » ici pour le premier groupe)
- la couleur
 - de la fenêtre : ici en gris clair
 - du cadre de présélection : ici en jaune
 - de cadre de sélection : ici en rouge
(affaire de goût ou de lisibilité)
- la durée de la temporisation avant clic
- la vitesse de lecture par la voix de synthèse (de -10, très très lent à +10, très très rapide)

Quand on a fini de changer les réglages, un bouton permet de sauvegarder les changements et de revenir à la fenêtre de saisies, sinon on ferme sans sauvegarder.

Les groupes de lettres ou signes doivent comprendre 10 caractères au maximum.

On peut parfaitement adopter des groupes de caractères différents de ceux proposés.

Le dictionnaire



Le dictionnaire est une simple liste de mots avec une organisation particulière. Il s'appelle « **Dico-SHEC_fr.dat** » pour cette version.

Chaque ligne de texte comprend deux éléments :

- un nombre de 5 chiffres qui représente une fréquence d'utilisation, de 99 999 pour un mot jamais utilisé jusqu'à 00 000 pour un mot choisi 99 999 fois par le programme (!)
- le mot qui sera choisi par le programme en fonction des lettres saisies

Les mots dans la liste dictionnaire sont classés dans le programme par ordre de fréquence, des plus utilisés aux moins fréquents, et éventuellement par ordre alphabétique s'ils ont la même fréquence d'utilisation.

Chaque fois qu'un mot va être utilisé par le programme, sa fréquence d'utilisation va changer. Il sera donc choisi avant un autre par le programme, ce qui accélérera son apparition dans la groupe des mots trouvés.

On peut aussi intervenir manuellement dans un dictionnaire puisque ce sont de simples textes qu'on lire et modifier avec un outil simple comme le Bloc Notes de Windows, ou NotePad++

Changer une fréquence d'un mot pour l'afficher plus vite dans les sélections, ajouter un nom propre, ou une expression plus longue peuvent être des modifications simples à faire avec ces outils. Un programme annexe (Gere-Dicos.exe) permet aussi de gérer le dictionnaire d'une autre manière.

On peut prévoir des raccourcis pour des expressions toutes faites. Par exemple dans le dictionnaire on peut trouver à la fin la ligne suivante :

99999jsmi=je suis mal installé

En entrant les premières lettres **jsmi** le programme ira chercher dans le dictionnaire l'expression qui suit le signe égal, soit

je suis mal installé

La taille de l'affichage de ces expressions assez longues est variable, ne pas trop dépasser 25 caractères.

Le dictionnaire français comprend un peu plus de 20 000 lignes.

Il est sauvegardé s'il a été modifié - en choisissant au moins un des mots proposés- **quand on quitte le programme par le bouton « Quitter »**

Attention : Le bouton système X ferme le programme sans sauvegarder le dictionnaire