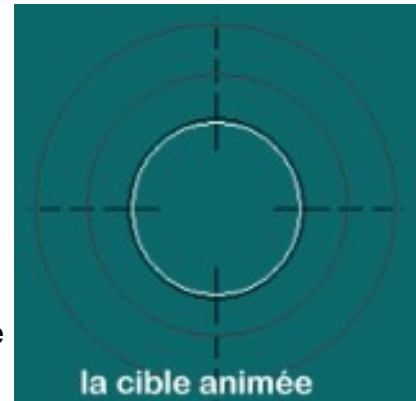


Guide Souris 2

Ce programme a été développé à la demande de Thierry Danigo, ergothérapeute conseil à l'A.P.F. pour aider les utilisateurs à situer la souris à l'écran.

Le programme affiche une **image animée** autour du curseur de la souris (nommée "**la cible**" dans la suite de cette documentation)



Départ du programme

Le mode de démarrage du programme est fixé par le contenu du fichier "GuideSouris2.cfg", qui est un fichier texte qu'on peut ouvrir avec le Bloc Notes par exemple, ou programme qui manipule du texte simple, sans mise en forme.

On peut démarrer le programme suivant deux modes :

- **"visible="oui"**
 - le fichier "GuideSouris2.cfg" comporte le mot "oui". Le programme démarre avec **la cible** visible
- **"visible=non"**
 - le fichier "GuideSouris2.cfg" ne comporte pas le mot "oui". Le programme est lancé **mais on ne voit rien**

Arrêter le programme

Le programme s'arrête au clavier par la touche "ECHAP".

Si la **cible** animée est visible, le prochain démarrage se fera avec l'animation visible, sinon, le programme sera lancé avec l'option "visible=non"

Les touches CTRL

Affichage ou non de la **cible** animée

Cette action est commandée par une des touches CTRL du clavier.

Avec un appui bref c'est une fonction à bascule **visible/invisible**

Un appui prolongé sur la touche CTRL maintient la **cible** visible mais avec un clignotement.

Il est quelquefois nécessaire d'appuyer plusieurs fois sur la touche CTRL pour avoir l'effet de bascule **visible/invisible** désiré. Le programme analyse constamment l'état de la **cible** et sa visibilité varie suivant le moment exact de l'appui sur la touche.