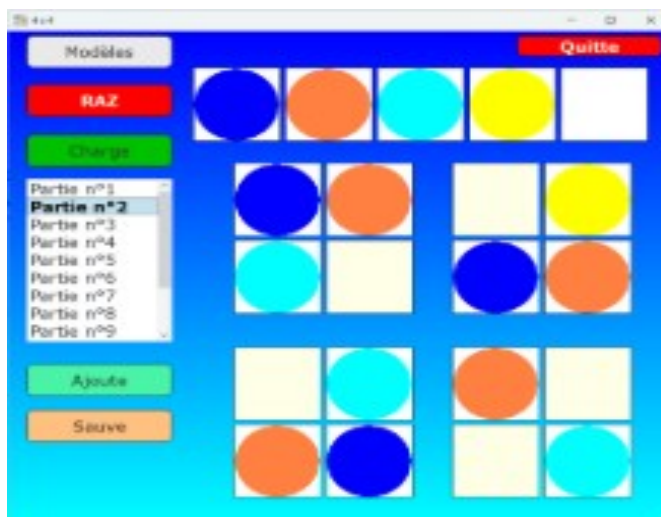
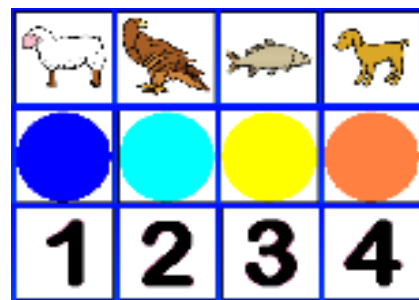


4x4 (quatre par quatre) est un petit jeu de sudoku simplifié qui se joue sur une grille de 4 cases par 4 cases avec 4 « modèles » à poser suivant les règles du Sudoku : pas deux fois le même modèle sur la même ligne, la même colonne ou la même zone.

Les modèles à poser sont des images que vous choisissez ou que vous créez :



La fenêtre du jeu permet :

- de choisir les modèles à poser
- d'effacer la grille pour créer une nouvelle partie
- de choisir parmi les parties enregistrées
- d'ajouter une partie que vous avez créée à la liste des parties, de la sauver

...
et de jouer en posant les modèles dans les cases

(attention, dans les parties proposées il y en a qui sont volontairement en erreur)

Créer ou jouer

Vous pouvez partir d'une grille vide et la remplir complètement.

Vous pouvez remplir partiellement une grille et l'ajouter et la sauver : elle sera ajoutée à la liste des parties proposées

Vous pouvez choisir de jouer avec une des parties proposées dans la liste affichée à gauche.

Pour poser dans une case

- on clique sur un des modèles proposés en haut d'écran (le 5ème permet de poser un modèle vide donc d'effacer)

- on le fait glisser avec un clic maintenu sur la case choisie (clic gauche maintenu)

- on lâche le clic de souris sur cette case : le modèle est posé

Cette manœuvre peut servir à l'entraînement du clic maintenu et du glisser-déposer (drag & drop)
(un autre mode de choix peut être réalisé sur demande pour ce programme, page contact du site)

Le résultat

Dès qu'une case est remplie, le programme analyse et, si besoin, signale les doubles en erreur en surlignant en rouge la zone ou la colonne ou la ligne (ou les 3)



Quand la grille est remplie sans erreur un message de félicitations est affiché.