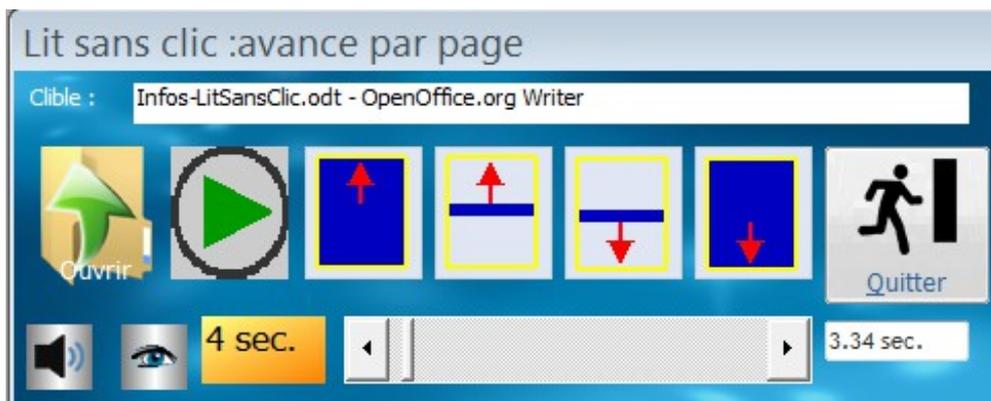


LitSansClic (version du 18/06/2014)

« LitSansClic » est un programme utile aux personnes qui ont des difficultés à cliquer, à utiliser la souris, donc des difficultés pour passer de ligne en ligne, ou de page en page dans différentes applications : textes, pages web, tableurs, e-books, listes affichées à l'écran, etc ...

Il envoie périodiquement des commandes de déplacements, équivalentes aux flèches d'un clavier pour faire défiler ce qu'il y a à lire dans une application « cible »



Cible : indique le titre de la fenêtre visée dans laquelle seront envoyées les commandes

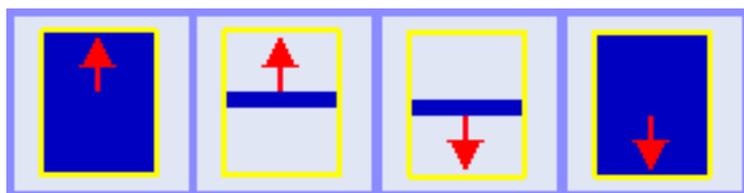
Les boutons du haut

- Le bouton « ouvrir » permet de choisir n'importe quel fichier à afficher dans l'ordinateur.

- Les autres boutons, de la gauche vers la droite

«pause» arrête/remet en fonction l'envoi des commandes de déplacements

4 boutons pour « reculer par page », « reculer par ligne », « avancer par ligne », « avancer par page »



– enfin un bouton pour Quitter le programme

Les commandes du bas

De la gauche vers la droite

Un bouton « son » pour mettre ou couper le son du bip à l'envoi des commandes

Un bouton « oeil » qui commande la transparence de la fenêtre: à chaque clic la transparence de la fenêtre augmente, jusqu'à 20% puis revient à 100%, etc (au cas où les fenêtres ne pourraient pas être affichées côte à côte.

Le libellé défilant affiche la durée entre deux envois de commandes.

Un « ascenseur » en bas de fenêtre permet un réglage de la temporisation qui va envoyer la commande choisie (de 0,1 sec jusqu'à 50 secondes)

Une indication de la durée entre 2 commandes (affichée en pause ou à l'arrêt)

Comment utiliser « LitSansClic » ?

- Lancer ou faire ouvrir par le programme un fichier à lire (On peut aussi lancer le programme avec le texte à lire avant)
- Cliquer sur la commande voulue (en général avancer par ligne ou avancer par page), au besoin régler la durée de temporisation utile en faisant glisser le curseur (variable suivant la taille des textes, la grandeur de la fenêtre, etc ...)
- **à l'ouverture du programme, donner le focus à l'application cible** : cliquer dans l'application à un endroit vide par exemple (seulement la première fois)
- A chaque envoi de commande, le curseur se déplacera dans l'application cible de la valeur choisie, à tester en fonction de l'utilisateur et de la lecture choisie.
- Si aucune application n'est visée : on voit un message clignotant demandant de cliquer dans une fenêtre cible
- Les clics sur les boutons de commande (pause, changement de sens de défilement, etc ..) ne changent pas l'application cible

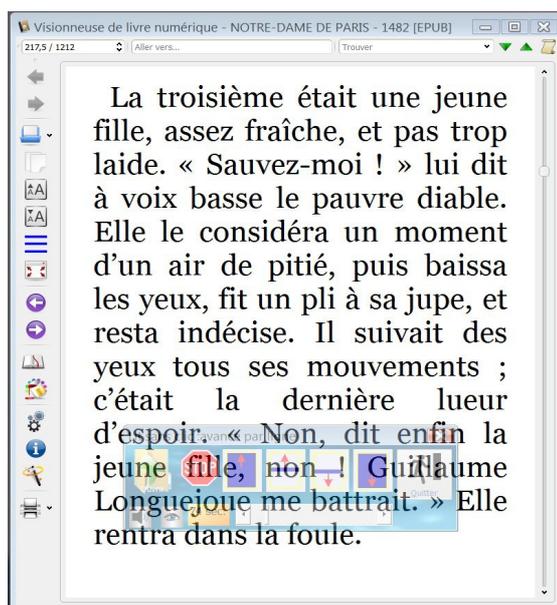
Certaines applications ne se prêtent pas à l'utilisation de ce programme. C'est le cas des applications qui n'ont pas de texte affiché. Dans ces cas le comportement est très variable.

A la fermeture du programme sont enregistrés

- la position de la fenêtre
- le type de défilement choisi
- la durée entre deux commandes
- le degré de transparence de la fenêtre

La fenêtre du programme revient systématiquement au premier plan à chaque envoi de commande : elle est donc toujours visible à l'écran, c'est pourquoi on peut modifier sa transparence pour lire le texte à travers elle.

Ci-dessous un exemple avec le lecteur de Calibre. On devine le texte « à travers » la fenêtre de « LitSansClic » (transparence à 20%).



Pour toute question : contact@sarl-versi.fr