



## motus 8

Le but de ce jeu est de reconstituer un mot dont on ne connaît que la première lettre

Ce programme comprend une liste de plus de 2000 mots courants de 6 lettres.

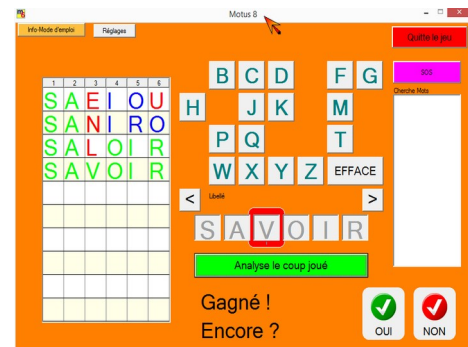
Vous proposez des lettres,

- soit en cliquant,
  - soit au survol,
  - soit en entrant la lettre avec le clavier
- et vous validez votre proposition.

Suivant la lettre que vous avez proposée, le résultat est affiché dans une grille avec une ligne pour chaque proposition.

Dans cette grille :

- une lettre **verte** sera une lettre correcte, au bon endroit dans le mot (les lettres en double sont ajoutées à leur place dans la grille)
- une lettre **bleue** sera une lettre existant dans le mot, mais pas à la bonne place
- une lettre **rouge** n'existe pas dans le mot à trouver (elle sera effacée des lettres à choisir)

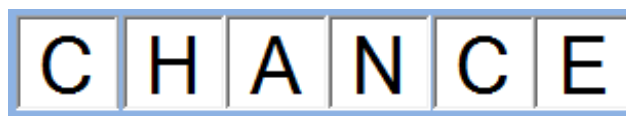


Au bout de 6 propositions ratées, le programme demandera si vous souhaitez voir le mot.

Au bout de 10 propositions, vous avez perdu, et vous pouvez rechercher un autre mot.

La touche SOS affichera provisoirement la liste des mots avec la même disposition de lettres que celles que vous avez trouvées à la bonne place (mais affiche aussi les mots dans lesquels il y a des lettres qui ne sont pas dans le mot à trouver)

BONNE

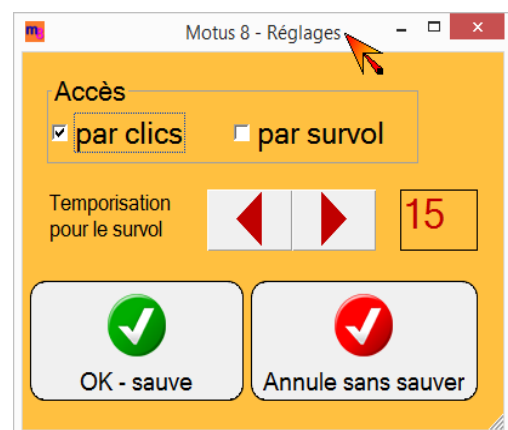


## Réglages :

le jeu est accessible par clics ou au survol.

On peut régler la durée de la temporisation du survol avant déclenchement.

La fenêtre est redimensionnable, elle peut occuper tout l'écran.

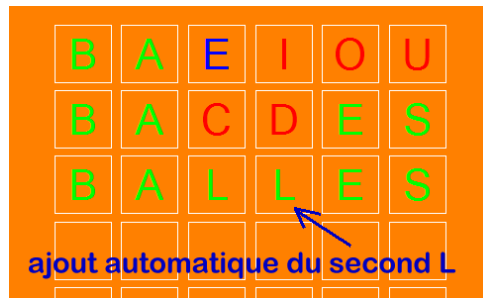
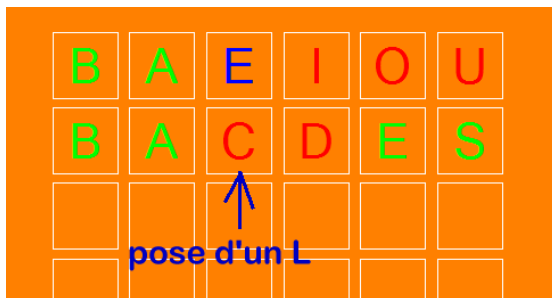


### Observation

Quand on pose une bonne lettre à la bonne place, le programme recherche automatiquement si cette même lettre est en double dans le mot.

Dans ce cas, les lettres en double sont placées et remplacent éventuellement une lettre posée qui n'est pas dans le mot.

Exemple :



Bernard Béville - décembre 2022