

Confusions 3

Version de février 2022

Le programme utilise le clic souris, la synthèse vocale, les fichiers sons en WAV, un fichier de résultats en CSV (Libre Office)

Il est basé sur des données structurées dans de simples fichiers texte.
Sur des machines anciennes (Windows 7), il nécessite quelquefois l'installation de composants fournis par Microsoft (.NET)

Objectifs :

Proposer des exercices à propos de confusions de sons et de reconnaissance de sons voisins.

Le fonctionnement en bref

La fenêtre de départ

Au lancement, une première fenêtre d'introduction apparaît. Si on ne fait rien le programme est lancé avec les options choisies au préalable.

Les options se changent de la manière suivante :

1. un clic **droit** fait apparaître un champ de saisie de mot de passe
2. si le mot de passe est correct, la fenêtre est agrandie et on peut modifier les options (le mot de passe est **confusions3**)



Si on souhaite enregistrer les résultats dans un fichier CSV, il ne faut pas oublier d'indiquer l'adresse et le nom du fichier CSV qui les enregistrera

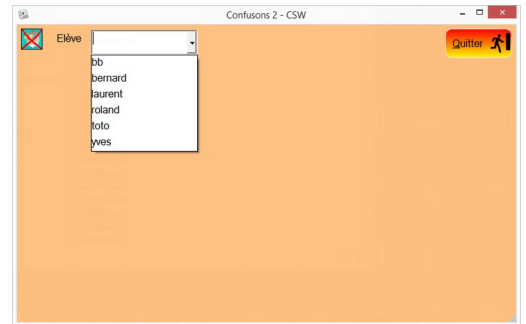
La fenêtre principale

Nom de l'élève

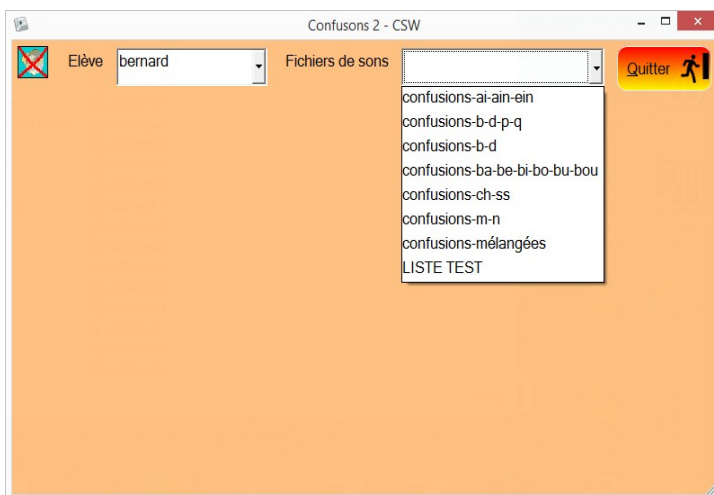
Pour commencer l'élève doit obligatoirement donner son nom.

Deux cas sont possibles :

- Le programme n'enregistre pas les résultats
 - l'élève peut entrer n'importe quel nom pour faire l'exercice puisque celui-ci ne sera pas enregistré
- Le programme enregistre les résultats
 - l'élève a déjà fait au moins un exercice enregistré : il peut retrouver son nom dans la liste des noms
 - l'élève n'a pas encore fait d'exercice enregistré : il inscrit son nom. Celui-ci sera automatiquement ajouté à la liste des noms à l'enregistrement des résultats



Choisir un fichier de sons



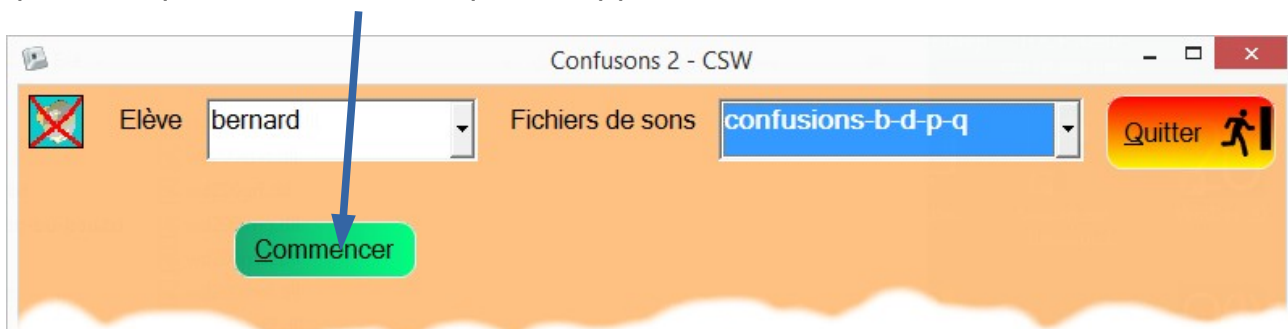
Dès que l'élève a rempli ou choisi son nom, il peut alors choisir le fichier des sons sur lequel il va travailler, dans la liste qu'il peut dérouler (clic sur la flèche à droite du champ)

Cette liste récapitule les fichiers qui existent dans le répertoire du programme.

(extensions **.txt**, ce sont des fichiers texte qu'on peut lire

avec le Bloc Notes par exemple)

Une fois ces deux renseignements complétés, l'exercice peut commencer, ainsi que l'indique le bouton vert qui est apparu

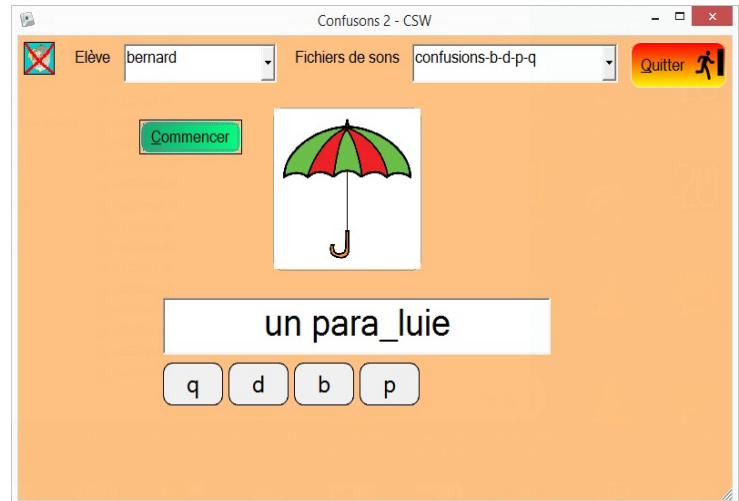


Déroulement de l'exercice

Etape 1

Dans cette fenêtre on trouve :

- l'image du mot
- le mot affiché avec le « trou » du son à trouver : (_)
- plusieurs propositions de sons à choisir pour compléter le mot



On entend en même temps le mot prononcé, soit prioritairement par un fichier son au format WAV , soit par la synthèse vocale s'il n'y a pas de fichier son portant exactement le même nom que le mot à trouver.

Un clic sur une des propositions de sons déclenche la suite

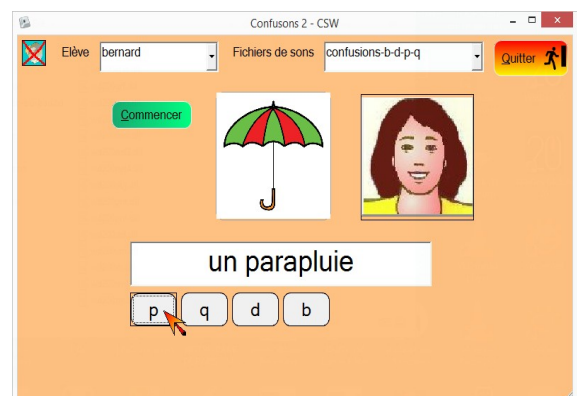
Etales 2

Si une **mauvaise réponse** est choisie, c'est un visage « triste » qui apparaît, en même temps qu'on entend le bruitage signalant l'erreur (si l'option bruitage a été validée au départ du programme).

Le mot est prononcé de nouveau pour un autre essai.
Jusqu'à ce que la bonne réponse soit choisie.



Si la **bonne réponse** est choisie, un visage souriant apparaît, en même temps qu'on entend le bruitage signalant la réussite (si l'option bruitage a été validée au départ du programme)



Après un court temps de pause, le programme affiche le mot suivant.

Fin de l'exercice

La mention « Exercice terminé » apparaît.

Un bruitage signale cette fin d'exercice (toujours si l'option bruitage a été validée ou confirmée au départ du programme)

Les résultats de l'exercice sont affichés dans une fenêtre.



Si l'enregistrement des résultats est prévu celui-ci est effectué en arrière plan.

On peut alors passer à la suite.

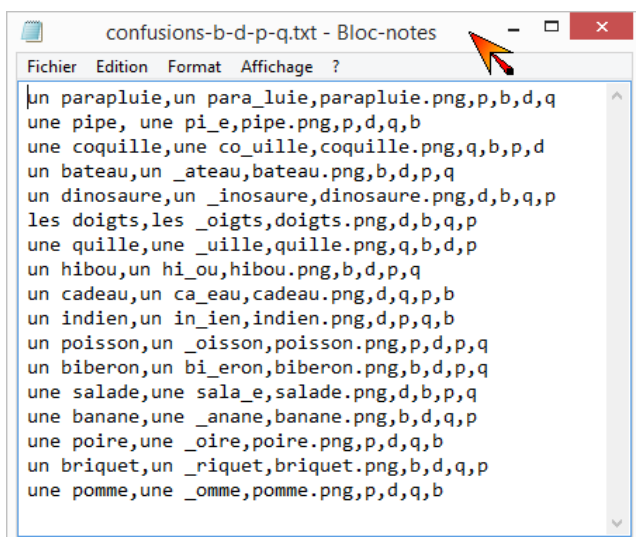
Le programme peut reprendre au début par le bouton « Commencer ».

On peut aussi changer d'utilisateur, et/ou de fichier de sons.

Gérer les fichiers des sons

En mode texte en dehors du programme (non recommandé au début)

Les fichiers de données sont des fichiers en mode texte simple, qui sont



lisibles par un traitement de texte comme le Bloc Notes de Windows (ne pas utiliser de traitement de texte qui va ajouter des commandes invisibles de mise en page ou alors bien choisir d'enregistrer le fichier au format TXT)

La structure des données, obéit à des règles qui permettent une grande variété de réponses possibles.

Ci-contre un exemple affiché dans le programme Bloc Note de Windows (NotePad)

Chaque ligne concerne un des mots proposés par l'exercice.

Chaque ligne comprend :

1. le mot correct,
2. le mot affiché (avec le _ qui signale la (les) lettre(s) manquante(s))
3. le nom de l'image (enregistrée dans le répertoire « images » du programme, formats BMP,JPG,PNG,GIF)
4. la bonne réponse, **obligatoirement à cette position !**
5. une ou plusieurs autres réponses (jusqu'à 5 maximum, au delà, le programme n'en tient pas compte). Une ou plusieurs autres bonnes réponses peuvent s'y trouver, elles seront analysées correctement par le programme.

Remarque : la première des choses à posséder est sans doute un stock d'images pour les exercices.

On enregistre ce fichier avec son extension en **.txt**

Tous les fichiers au format **.txt** enregistrés dans le répertoire du programme seront proposés par le programme, en haut d'écran (attention : y compris des fichiers qui ne sont pas forcément utilisables par Confusons)

S'il y a une erreur dans le fichier (structure non respectée) , son chargement est bloqué, le programme s'arrête.

Si le nom de l'image est absent (dans un fichier fabriqué manuellement), le mot peut être proposé quand même à l'exercice, mais sans image, seul le mot prononcé guidera l'élève.

La pratique de la modification des données en mode texte, si elle n'est pas recommandée, est tout de même très utile lorsqu'on a bien compris la structure des données, et qu'on a juste une petite modification à faire dans un fichier.

Gérer les fichiers des sons avec le programme de gestion fourni



Ce programme fourni en annexe permet une gestion des fichiers des sons.

Il permet tous les opérations sur les fichiers : ajout, modification, suppression des données.

La grande liberté dans la création, dans le choix de propositions de sons permet une très grande variété d'exercices possibles, adaptée aux besoins des élèves.

Un mot peut être proposé sans image, le programme l'accepte. L'image du mot est remplacée par la mention « image absente »

Dans cette version, ce programme ne prévoit pas la gestion des fichiers sons en WAV, rangés dans le répertoire des sons.

Si un fichier son en WAV, avec exactement le même nom que le mot à trouver n'existe pas, c'est la synthèse vocale installée par défaut dans la machine qui lit le mot.

Les résultats : le fichier CSV

L'ajout à ce programme de la gestion d'un fichier de résultats résulte d'une demande particulière d'un enseignant.

L'utilisation de Libre Office est très recommandée pour la gestion des fichiers de données au format CSV.

Le mode d'emploi de Libre Office pour les fichiers CSV ne fait pas partie de cette documentation.

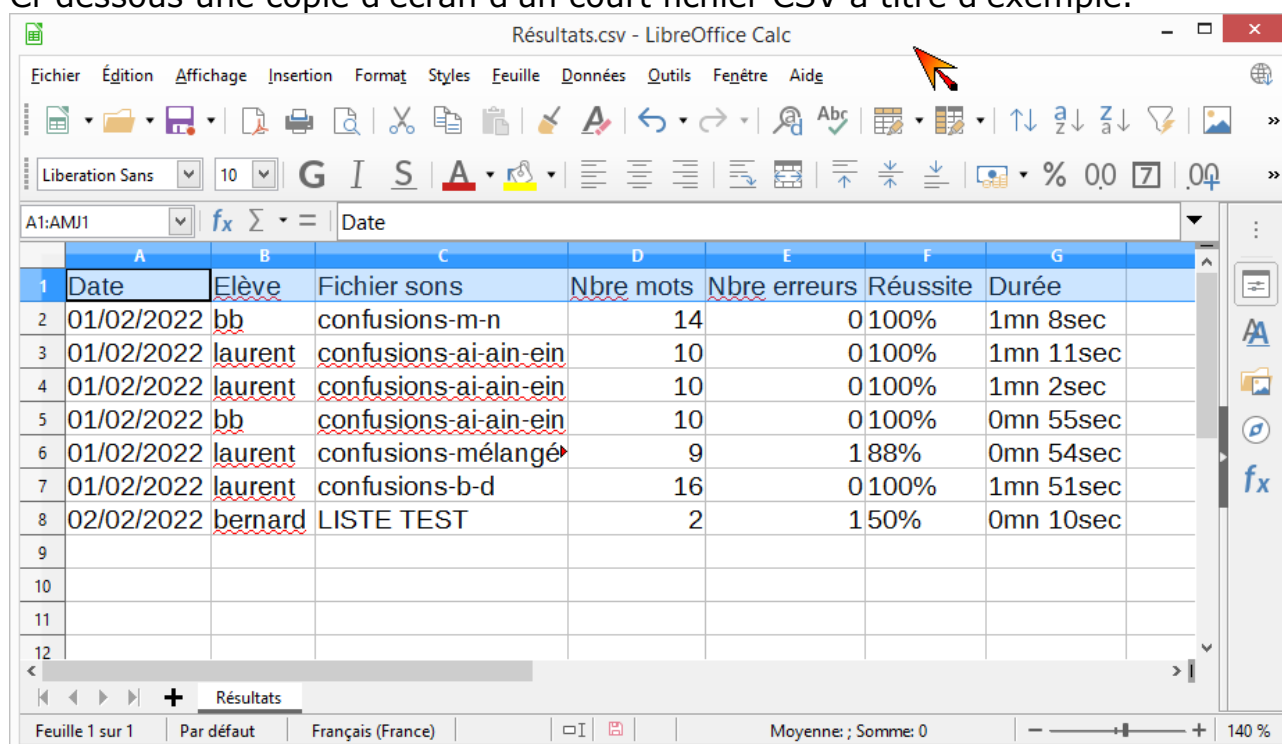
L'enregistrement des résultats se fait dans un fichier au format CSV (analogue à un format de tableur)

Pour que cet enregistrement puisse faire il faut :

1. que le fichier CSV existe et qu'il soit enregistré (soit dans l'ordinateur, soit sur un réseau accessible). *Un premier fichier exemple vide est fourni avec le programme)*
2. que son nom et son adresse soit enregistrés dans le fichier de configuration accessible au départ du programme avec un mot de passe

Si l'option d'enregistrement des résultats a été choisie, à la fin d'un exercice, les résultats de cet exercice sont automatiquement ajoutés à la fin du fichier déterminé.

Ci-dessous une copie d'écran d'un court fichier CSV à titre d'exemple.



| | A | B | C | D | E | F | G |
|----|------------|---------|-----------------------|-----------|--------------|----------|-----------|
| 1 | Date | Elève | Fichier sons | Nbre mots | Nbre erreurs | Réussite | Durée |
| 2 | 01/02/2022 | bb | confusions-m-n | 14 | 0 | 100% | 1mn 8sec |
| 3 | 01/02/2022 | laurent | confusions-ai-ain-ein | 10 | 0 | 100% | 1mn 11sec |
| 4 | 01/02/2022 | laurent | confusions-ai-ain-ein | 10 | 0 | 100% | 1mn 2sec |
| 5 | 01/02/2022 | bb | confusions-ai-ain-ein | 10 | 0 | 100% | 0mn 55sec |
| 6 | 01/02/2022 | laurent | confusions-mélangé | 9 | 1 | 88% | 0mn 54sec |
| 7 | 01/02/2022 | laurent | confusions-b-d | 16 | 0 | 100% | 1mn 51sec |
| 8 | 02/02/2022 | bernard | LISTE TEST | 2 | 1 | 50% | 0mn 10sec |
| 9 | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | |

Les données enregistrées

Un ligne regroupe les résultats d'un exercice.

Pour chaque ligne – exercice on trouve :

- la date
- le nom de l'élève
- le nom du fichier sons de l'exercice

- le nombre de mots à trouver pour ce fichier
- le nombre d'erreurs de l'élève
- le taux de réussite en %
- la durée en minutes et secondes de l'exercice

Un fichier CSV, comme un tableur permet rapidement de trier, de comparer des résultats, de les trier, de les supprimer, etc

On peut s'en servir pour recopier les résultats d'un seul élève, pour comparaisons, etc

Les précautions à prendre

En cas d'enregistrement des résultats par le programme, bien veiller à ce que le fichier des résultats ne soit pas ouvert, auquel cas l'enregistrement de l'exercice ne se fera pas.

Il appartiendra à l'enseignant de gérer les données de ce fichier qui peut rapidement devenir volumineux.

L'enregistrement des résultats n'est vraiment utile que s'il permet, à l'examen, de mieux comprendre les difficultés des élèves, et donc, de pouvoir mieux les aider, ou bien de modifier les exercices trop difficiles, ou trop faciles

Etc ...

Installation

Comme tous les programmes IDEE, le programme et ses fichiers sont distribués dans un seul fichier compressé au format ZIP

Il suffit de décompresser le contenu dans un répertoire dédié au programme, et de créer un raccourci pour y accéder.

Ce programme peut aussi fonctionner sur une clé USB, non protégée en écriture.

Droits d'auteurs

Les images utilisées comme exemples proviennent des collections ARASAAC, Parler Pictos, SCLERA.

Les autres images sont produites ou adaptées par IDEE.

Droits d'utilisation

L'utilisation de ce programme est gratuite.

Il ne doit jamais faire l'objet d'une vente ou d'une location, ou de toute autre forme de rémunération.

Il est en libre téléchargement sur le site : <https://idee-association.org>

Sauf erreurs résiduelles, le programme est conforme à son mode d'emploi. Aucune garantie n'est possible pour son usage.

Le programme est fourni sans virus informatique.

Si vous distribuez ce programme, merci de signaler son origine et ses références.

Remarque de version :

il est possible que cette version soit susceptible d'être améliorée. D'ailleurs certaines fonctions proviennent de demandes d'utilisateurs.

Un programme peut toujours être amélioré ou adapté à un usage non prévu au départ.

Toutes les demandes, les questions, les suggestions reçoivent une **réponse**.

Suivre l'actualité sur le site <https://idee-association.org>

Bernard Béville le 23 février 2022