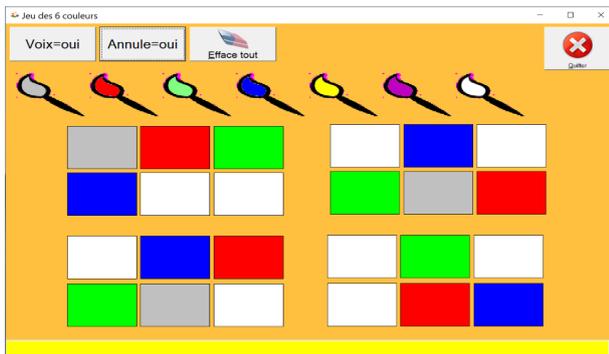


# Jeu des 6 couleurs



Un jeu de Sudoku simplifié, avec des couleurs à la place des chiffres.

Le principe est le même : pas deux fois la même couleur sur la même ligne, la même colonne, dans la même zone.

Ce programme a été repris d'une ancienne version qui datait de 2010.

## Comment jouer ?

1. Un clic sur un « pinceau » choisit une couleur.
2. On fait glisser le pinceau en couleur sur la case choisie.
3. Le programme analyse
  1. si la case est correcte, on continue le jeu en posant d'autres couleurs
  2. si la case est en erreur (2 fois la même), le programme le signale (les deux cases semblables clignotent un moment)
    1. si l'option « Annule » est valide, la dernière case coloriée est effacée
    2. sinon c'est le joueur qui doit lui même effacer la case (utilisation du pinceau blanc)
4. le jeu continue

Lorsque toutes les cases sont coloriées sans erreur, la partie est gagnée



## Les boutons de commande

Voix=oui

Met en fonction ou bien stoppe la voix de synthèse

Annule=oui

Efface la dernière case coloriée en cas d'erreur

Efface tout

Comme son nom l'indique

## Accessibilité

le programme fonctionne avec des clics de souris.

Une version accessible au survol peut être étudiée sur demande.

## Installation

Ce programme utilise la voix de synthèse par défaut.

Comme tous les programmes, celui-ci est distribué dans un fichier ZIP qu'il suffit de décompresser là où on veut.

## **Auteurs - droits**

L'utilisation de ce programme est gratuite.

Il ne doit jamais faire l'objet d'une vente ou d'une location, ou de toute autre forme de rémunération.

Il est en libre téléchargement sur le site : <https://idee-association.org>

Sauf erreurs résiduelles, le programme est conforme à son mode d'emploi. Aucune garantie n'est possible pour son usage.

Si vous distribuez ce programme, merci de signaler son origine et ses références.

**Bernard Béville – janvier 2024**