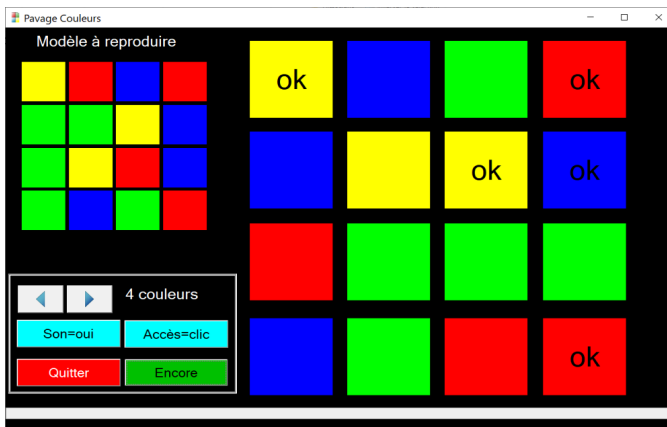


# Pavage en Couleurs

Un programme jeu d'observation: le but est de reproduire un modèle de pavés de couleurs (de 2 a 6 couleurs maximum)



Le modèle à reproduire est en haut à gauche de l'écran du jeu.

Lorsqu'une partie commence, des pavés de couleurs sont disposés au hasard. Les pavés qui sont à la bonne place sont marqués «ok»  
On ne pourra pas les déplacer.

Pour placer les autres, on procédera par **échanges entre deux pavés**, jusqu'à ce que le

pavage soit identique au modèle (tous les pavés sont alors marqués «ok»)

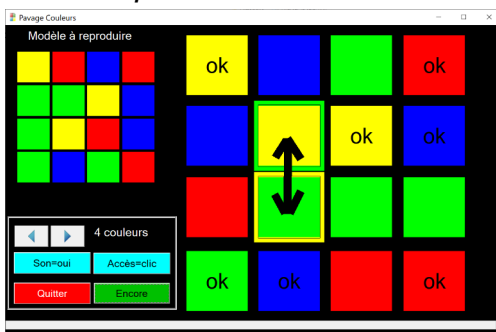
En bas à gauche il y a une zone qui permet de changer les paramètres de fonctionnement. Ces paramètres sont chargés au départ du jeu, et enregistrés à la fermeture du programme.

On peut modifier:

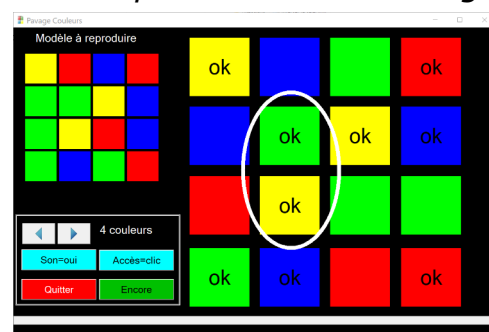
- le nombre de couleurs
- mettre ou arrêter les sons d'illustration des actions
- changer le mode d'accès: clic ou survol
- relancer une nouvelle partie par le bouton «Encore»
- quitter le programme, en sauvant les paramètres en cours

Un échange en cours en deux étapes

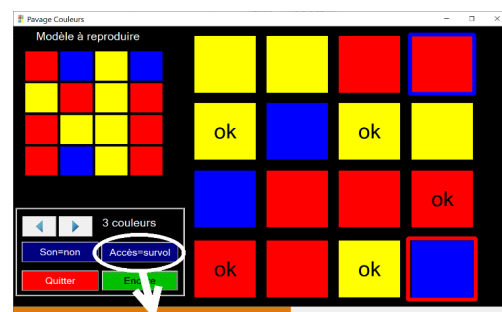
*les deux pavés sont sélectionnés*



*les deux pavés ont été échangés*



En mode survol, la temporisation est visible en bas d'écran



## **Auteurs - droits**

L'utilisation de ce programme est gratuite.

Il ne doit jamais faire l'objet d'une vente ou d'une location, ou de toute autre forme de rémunération.

Il est en libre téléchargement sur le site : <https://idee-association.org>

Sauf erreurs résiduelles, le programme est conforme à son mode d'emploi. Aucune garantie n'est possible pour son usage.

Si vous distribuez ce programme, merci de signaler son origine et ses références.

**Bernard Béville – janvier 2024**