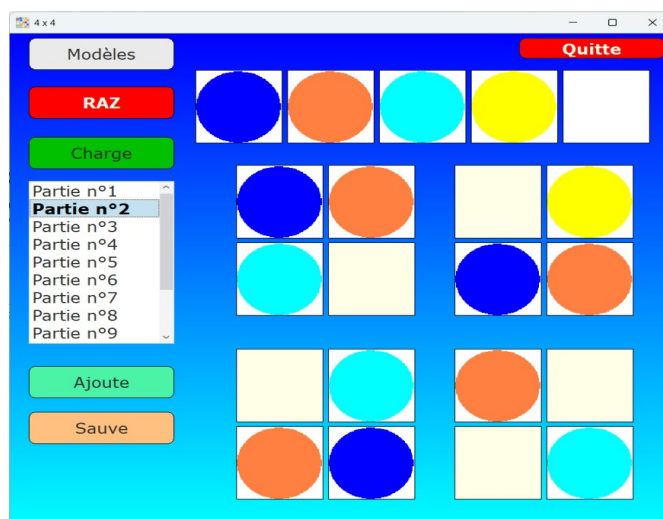
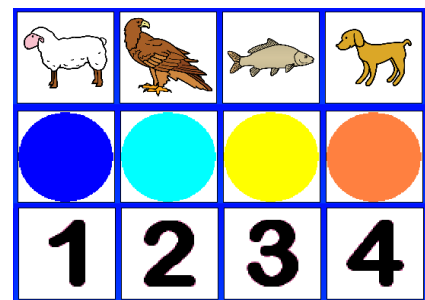


4x4 (quatre par quatre) est un petit jeu de sudoku simplifié qui se joue sur une grille de 4 cases par 4 cases avec 4 « modèles » à poser suivant les règles du Sudoku : pas deux fois le même modèle sur la même ligne, la même colonne ou la même zone.

Les modèles à poser sont des images que vous choisissez ou que vous créez :



La fenêtre du jeu permet :

- de choisir les modèles à poser
- d'effacer la grille pour créer une nouvelle partie
- de choisir parmi les parties enregistrées
- d'ajouter une partie que vous avez créée à la liste des parties, de la sauve

...

et de jouer en posant les modèles dans les cases

(attention, dans les parties proposées il y en a qui sont volontairement en erreur)

Créer ou jouer

Vous pouvez partir d'une grille vide et la remplir complètement.

Vous pouvez remplir partiellement une grille et l'ajouter et la sauve : elle sera ajoutée à la liste des parties proposées

Vous pouvez choisir de jouer avec une des parties proposées dans la liste affichée à gauche.

Pour poser dans une case

- on clique sur un des modèles proposés en haut d'écran (le 5ème permet de poser un modèle vide donc d'effacer)

- on le fait glisser avec un clic maintenu sur la case choisie (clic gauche maintenu)

- on lâche le clic de souris sur cette case : le modèle est posé

Cette manœuvre peut servir à l'entraînement du clic maintenu et du glisser-déposer (drag & drop)
(un autre mode de choix peut être réalisé sur demande pour ce programme, page contact du site)

Le résultat

Dès qu'une case est remplie, le programme analyse et, si besoin, signale les doubles en erreur en surlignant en rouge la zone ou la colonne ou la ligne (ou les 3)



Quand la grille est remplie sans erreur un message de félicitations est affiché.

- :- :- :- :- :- :-

Installation

Comme tous les programmes IDEE, le programme et ses fichiers sont distribués dans un seul fichier compressé au format ZIP

Il suffit de décompresser le contenu dans un répertoire dédié au programme, et de créer un raccourci pour y accéder.

Droits d'auteurs

Les quelques images proposées en exemple proviennent des collections ARASAAC (<https://arasaac.org/>)

Droits d'utilisation

L'utilisation de ce programme est gratuite.

Il ne doit jamais faire l'objet d'une vente ou d'une location, ou de toute autre forme de rémunération.

Il est en téléchargement sur le site : <https://idee-association.org>

Sauf erreurs résiduelles, le programme est conforme à son mode d'emploi. Aucune garantie n'est possible pour son usage.

Le programme est fourni sans virus informatique.

Si vous distribuez ce programme, merci de signaler son origine et ses références.

Un programme peut toujours être amélioré ou adapté à un usage non prévu au départ. Les erreurs de manipulation ne sont pas toutes prévisibles.

Toutes les demandes, les questions, les suggestions reçoivent une **réponse**.

Suivre l'actualité sur le site <https://idee-association.org>

Bernard Béville octobre 2025