

CONFUSONS _ D

Auteur unique : Bernard Béville

Programme adapté sur la demande de l'IME Coste Rousse de Prades-le-Lez

Confusions est un petit utilitaire dont les premières versions ont été bâties en 2007.

Il était proposé depuis 2010 en l'état, sur le site <http://idee-association.org>, pour une utilisation en mode test (l'accès par défilement n'était pas complètement fonctionnel)

Son objet est de fournir un outil fournissant des exercices concernant des mots pour lesquels il peut y avoir des confusions de sons.

Il utilise une synthèse vocale à la norme SAPI5 pour énoncer des mots, des aides au fonctionnement.

Il est basé sur des données structurées dans de simples fichiers texte.

Cette version de mars 2016 (Confuson_D) fonctionne uniquement avec un accès en mode défilement.

Le fonctionnement en bref

Au départ, une fenêtre s'affiche brièvement. Elle permet pendant un court instant d'accéder aux réglages du programmes en cliquant sur la commande « Réglages »

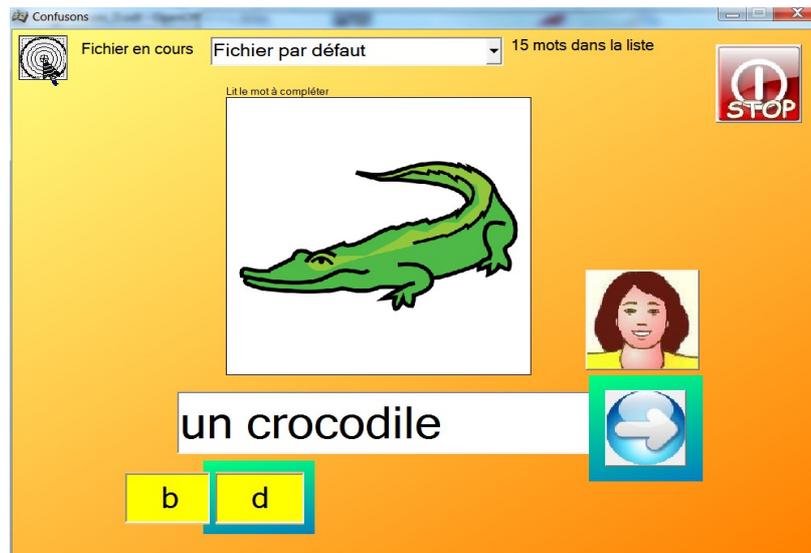


Le programme démarre ensuite. Il vérifie la configuration de la synthèse vocale, et annonce si tout va bien « Synthèse vocale chargée' »

Il va chercher à lire le fichier de configuration qui détermine plusieurs paramètres :

- la fréquence du défilement
- la vocalisation des aides vocales à l'utilisation (boutons, réponses)
- la vitesse de lecture par la synthèse vocale
- le fichier de l'exercice défini par défaut au lancement

Chercher une confusion possible sur un mot.



Après chargement d'un fichier de données, l'écran principal propose un mot illustré dans lequel il manque une ou plusieurs lettres, signalée(s) par « __ ».

La synthèse vocale énonce ce mot après une courte attente (indiquée par un sablier).

Des lettres mélangées à des confusions possibles sont présentées sous le mot à trouver, (confusion « b » avec « d » dans cette copie d'écran)

Les éléments de la fenêtre sont balayés tour à tour par le programme.

Le choix de l'élément en cours par la défilement est signalé par un cadre de couleur autour de celui-ci.



Le choix d'une réponse erronée déclenche un message sonore et/ou l'apparition temporaire une image de visage « triste » signalant une erreur,



Le choix d'une bonne réponse déclenche un message sonore signalant la réussite et l'apparition temporaire d'une image de visage « gai » signalant la réussite. Un bouton comportant une flèche apparaît aussi, qui permet l'appel du mot suivant dans le fichier.

A la fin de l'exercice, le programme s'arrête.

On peut relancer l'activité en choisissant manuellement un fichier de confusions à charger .

Pendant le fonctionnement du programme, toute sortie volontaire du curseur en dehors de la « cible » en haut à gauche de l'écran, arrête le défilement. C'est un moyen de reprendre la main pour un éducateur.

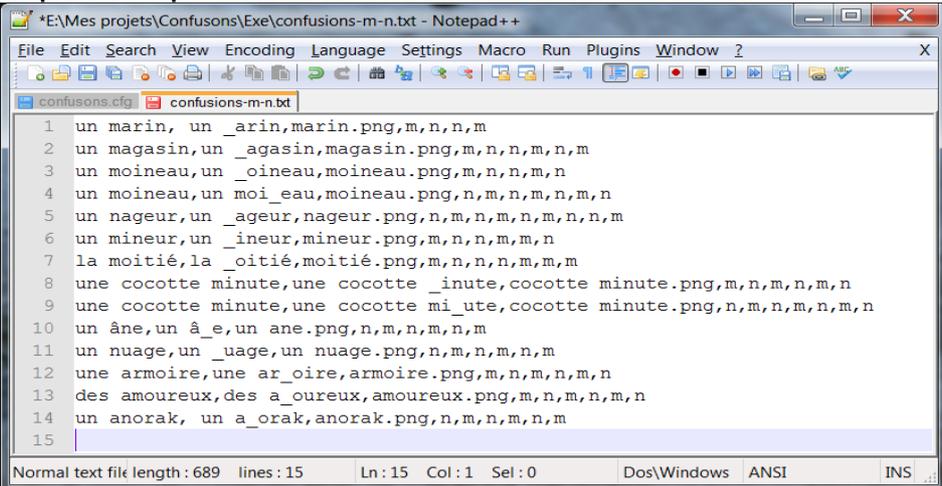
Le programme est proposé avec quelques exemples de fichiers de confusions possibles, mais l'intérêt de ce programme est de pouvoir facilement fabriquer de nouveaux fichiers adaptés aux utilisateurs du programme, suivant leurs difficultés et leur niveau.

Comment fabriquer de nouvelles données

En mode texte, en dehors du programme

Les fichiers de données sont des fichiers en mode texte simple, qui sont lisibles par un traitement de texte comme le Bloc Notes de Windows (*ne pas utiliser de traitement de texte qui va ajouter des commandes invisibles de mise en page ou alors bien choisir d'enregistrer le fichier au format TXT*)

La structure des données, obéit à des règles qui permettent une grande variété de réponses possibles.



```
*E:\Mes projets\Confusions\Exe\confusions-m-n.txt - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
confusions.cfg confusions-m-n.txt
1 un marin, un _arin, marin.png,m,n,n,m
2 un magasin, un _agasin, magasin.png,m,n,n,m,n,m
3 un moineau, un _oineau, moineau.png,m,n,n,m,n
4 un moineau, un moi_eau, moineau.png,n,m,n,m,n,m,n
5 un nageur, un _ageur, nageur.png,n,m,n,m,n,m,n,n,m
6 un mineur, un _ineur, mineur.png,m,n,n,m,m,n
7 la moitié, la _oitié, moitié.png,m,n,n,n,m,m,m
8 une cocotte minute, une cocotte _inute, cocotte minute.png,m,n,m,n,m,n,n
9 une cocotte minute, une cocotte mi_ute, cocotte minute.png,n,m,n,m,n,m,n,m,n
10 un âne, un â_e, un ane.png,n,m,n,m,n,m
11 un nuage, un _uage, un nuage.png,n,m,n,m,n,m,n
12 une armoire, une ar_oire, armoire.png,m,n,m,n,m,n,n
13 des amoureux, des a_oureux, amoureux.png,m,n,m,n,m,n,n
14 un anorak, un a_orak, anorak.png,n,m,n,m,n,m,n
15
Normal text file length : 689 lines : 15 Ln : 15 Col : 1 Sel : 0 Dos\Windows ANSI INS
```

Ci-dessus un exemple affiché dans le programme utilitaire NotePad++

Chaque ligne concerne un des mots proposés par l'exercice.

Chaque ligne comprend :

1. le mot correct,
2. le mot affiché (avec le _ qui signale la (les) lettre(s) manquante(s))
3. le nom de l'image (enregistrée dans le répertoire « images » du programme, formats BMP,JPG,PNG,GIF)
4. la bonne réponse, **obligatoirement à cette position !**
5. une ou plusieurs autres réponses (jusqu'à 5 maximum, au delà, le programme n'en tient pas compte). Une ou plusieurs autres bonnes réponses peuvent s'y trouver, elles seront analysées correctement par le programme.

Remarque : la première des choses à posséder est sans doute un stock d'images pour les exercices.

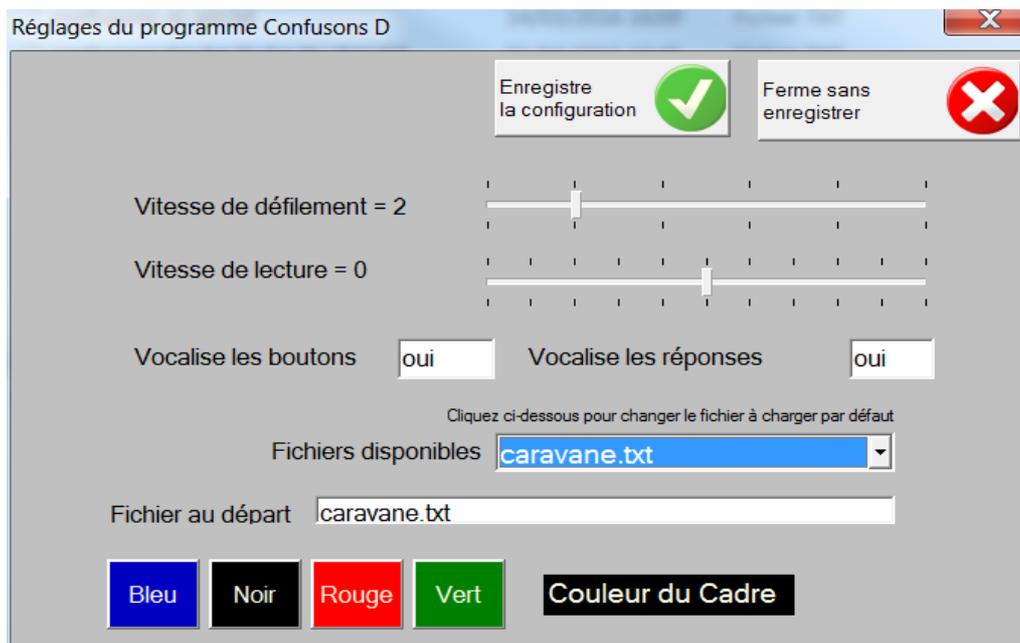
On enregistre ce fichier **avec son extension en .txt**

Tous les fichiers au format .TXT enregistrés dans le répertoire du programme seront proposés par le programme, en haut d'écran (attention : y compris des fichiers qui ne sont pas forcément utilisables par Confusions)

S'il y a une erreur dans le fichier (structure non respectée) , son chargement est bloqué, le programme s'arrête.

Si le nom de l'image est absent (dans un fichier fabriqué manuellement), le mot peut être proposé quand même à l'exercice, mais sans image.

Changer les réglages du programme



Le bouton 'Réglages » de la première fenêtre d'introduction permet, comme son nom l'indique de changer les réglages du programme en ouvrant la fenêtre dédiée.

On peut changer

1. la vitesse défilement (fréquence de balayage des composants)
2. la fonction de vocalisation des commandes : les commentaires vocaux sur l'usage des boutons et le fonctionnement du programme, c'est une fonction aide-mémoire optionnelle (oui ou non)
3. la vitesse de lecture de la synthèse vocale
4. le nom complet du fichier d'exercice qui sera chargé par défaut automatiquement au démarrage du programme (autonomie à l'usage)

Le bouton « Enregistre le fichier » n'est visible que si on a modifié un ou plusieurs réglages.

Si la vocalisation est supprimée, la signalisation d'une bonne ou mauvaise réponse se fera par un « jingle » musical au format WAV.

Deux fichiers : « gagne.wav » et « perdu.wav » sont dans le répertoire du programme. On peut les changer pour d'autres portant le même nom.

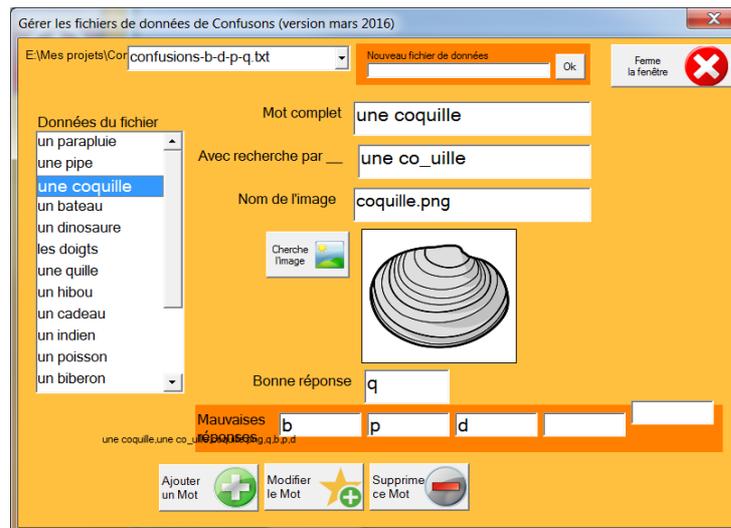
Les réglages sont pris en compte au lancement du programme, après fermeture de cette fenêtre.

Gérer les données

par le programme utilitaire « Confusions Donnees »

Cette méthode peut éviter la création de fichier avec des erreurs de structure.

Le lancement de ce programme ouvre une fenêtre dédiée à la saisie des nouvelles données ou bien à la modification des données existantes, ***Avant de commencer à ajouter des mots, il faut d'abord mettre les images voulues en place dans le répertoire « images » du programme.***



On commence par charger le fichier souhaité par la liste déroulante du haut de la fenêtre qui propose tous les fichiers .TXT du répertoire du programme.

La liste des mots de cet exercice est alors affichée à gauche. Un clic sur un mot affiche les différentes données de ce mot.

Le programme peut détecter plusieurs erreurs de saisies.

On ne peut jouter, modifier le mot que s'il est correct : tous les champs nécessaires remplis, image trouvée etc ...

Le champ « Nom de l'image » est en lecture seule, il faut trouver une image pour y mettre un nom. Pour chercher une image précise on a besoin de son et de son format (BMP, JPG, PNG,GIF). L'image doit déjà se trouver dans le répertoire « images » du programme »

Si les données du mot modifié ou ajouté sont correctes, on peut enregistrer le fichier, et éventuellement reprendre les exercices.

Création d'un nouveau fichier

On saisit son nom (sans .txt à la fin) en haut de la fenêtre et on clique sur le bouton « OK » pour confirmer cette création.

Le nouveau fichier vide est créé et on peut alors le remplir en le chargeant par la liste déroulante.

Remarques annexes

On peut trouver des images utilisables dans les icones de communication disponibles sur <http://arasaac.org> . Les images des exemples fournis proviennent de cette structure. Elles sont partageables avec une licence Creative Commons.

Troubles de fonctionnement

En cas de dysfonctionnement de la synthèse vocale à la norme SAPI5, il est conseillé de consulter sur internet la page

<http://idee-association.org/telecharger/synthese-vocale-sapi5/>