

# Clic'n Pause (version du 23 juil 2021)

(auteurs : Thierry Danigo, Bernard Béville, IDEE)

## Objectifs du programme

Clic-n-Pause est un logiciel de clic automatique pensé et conçu pour les jeunes enfants qui apprennent à utiliser une souris contrôlée par les mouvements de la tête ou de l'oeil. Au début de leurs apprentissages, les jeunes enfants ont besoin simplement d'une fonction clic gauche associée au stationnement du curseur et pas encore aux fonctions clics secondaires, généralement proposées au sein d'une fenêtre par les logiciels de cette catégorie. Clic-n-Pause génère un clic automatique et paramétrable après stationnement du curseur, sans recours à une fenêtre distractive. Destiné à l'accompagnant, un raccourci clavier permet de mettre le logiciel en pause, pour permettre à l'enfant d'observer le contenu affiché à l'écran, avec pour objectif et dès que possible, d'afficher la fonction Pause sous la forme d'un bouton paramétrable (taille, transparence, emplacement) accessible au survol. (*exemple de configuration auprès d'une commande oculaire en fin de document*).

## Fonctionnement

Lorsque le programme se lance, il va déclencher à intervalles réguliers un clic gauche, ce qui permet des actions sur toute surface visible à l'écran (sauf si un autre programme déclencheur de clic est en fonction, cas de certains programmes de pilotage par mouvements de tête)

La fréquence d'envoi des clics (temporisation) est réglable.

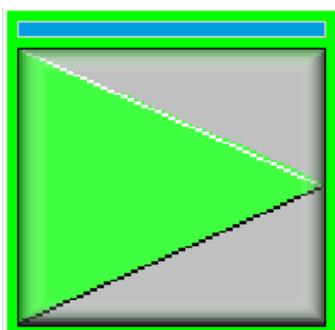
Le clic est déclenché si le curseur à l'écran n'a pas bougé, ou bien ne s'est pas déplacé au delà de la distance fixée comme marge de déclenchement.

Après un clic déclenché, la temporisation ne reprend que si le curseur a bougé à l'écran.

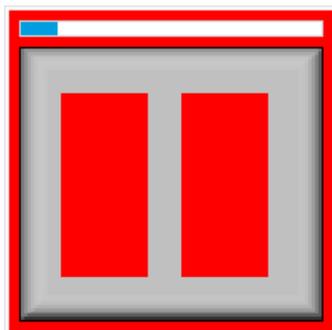
La partie visible du programme est une petite fenêtre (sorte de bouton carré) qui est affichée sur les bords de l'écran.

Les dimensions et l'opacité de cette fenêtre-bouton sont réglables.

Ce bouton peut prendre deux aspects :



*temporisation active*

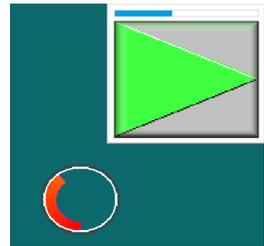


*temporisation en pause*

Une barre de progression en haut de la fenêtre, visible en option, permet de visualiser l'avancée de la temporisation. Un cercle, également visible en option, autour du curseur de la souris, rappelle cette progression.

Deux signaux sonores, optionnels, permettent aussi d'avoir des repères de déclenchement, avant le clic, et au moment du clic.

En option également, un commentaire vocal peut accompagner la mise en pause et la reprise de la temporisation.



### Mise en pause par la souris (à partir de la version du 6 juil 2021)

Lorsque le programme est actif, au survol du bouton, la pause est déclenchée à la fin de la durée de temporisation (visible par l'aspect du bouton)

Lorsque le programme est en pause, le survol du bouton remet la temporisation en marche, mais le prochain clic ne sera déclenché que si le curseur a bougé.

## Le pilotage du programme

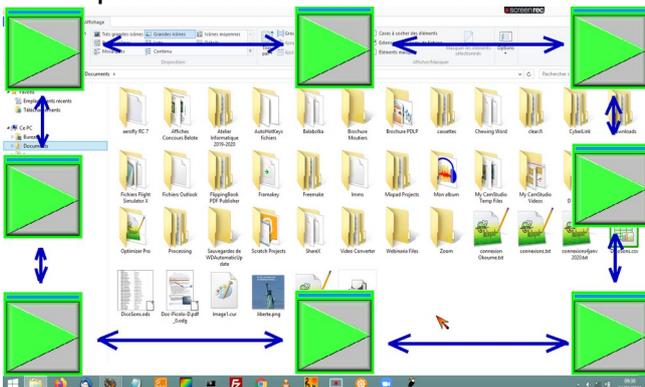
Certaines fonctions du programme ne sont pas accessibles à l'utilisateur, mais à la personne accompagnant l'utilisateur.

Ces fonctions réservées sont accessibles uniquement par des touches du clavier, qui peuvent être actionnées pendant que la temporisation est active ou en pause.

Les touches utilisables :

- **ESC (ou ECHAP)** : arrête le programme
- **CRTL** (touche contrôle): affiche la fenêtre des réglages (met la temporisation en pause pendant ce temps)
- **ESPACE** : met la temporisation en pause, sans survoler le bouton affiché
- **ENTREE** ou **TAB**: remet en marche la temporisation, sans survol du bouton
- **FLECHES GAUCHE** et **DROITE** : change la place du bouton du programme à l'écran, dans le sens horaire ou anti horaire.

Les 8 positions du bouton visible à l'écran



Ce déplacement est prévu au cas où le bouton générerait un autre programme.

Par ailleurs on peut aussi régler la transparence (opacité) du bouton : de 50% (à demi transparent) à 100% (opaque)

## Les réglages

Rappel : cette fenêtre s'affiche en utilisant la touche CTRL du clavier. La temporisation est en pause quand cette fenêtre est visible.

Pause en cours ...

Vitesse de déclenchement  
 très très lent  très lent  lent  moyen  rapide  très rapide

Tolérance de mouvement avant mise à zéro (en pixels)  Opacité du bouton Pause   
Dimension du bouton Pause

Position Pause

Pause visible  oui  non

Temporisation de la Pause visible  oui  non

Vocalisation du programme  oui  non

Bip sonore au clic  oui  non

Bip sonore avant clic  oui  non

Temporisation du curseur visible  oui  non

Sauve et Ferme

Tous les réglages possibles sont dans cette fenêtre :

- vitesse : temporisation entre les clics gauches, 6 positions
- tolérance du mouvement de la souris. Le clic ne se déclenche pas si la souris a bougé au delà de la valeur de tolérance, réglable de 10 à 100 pixels.
- opacité du bouton de pause (de 50% à 100%)
- dimension du bouton pause (de 50 à 200 pixels au carré)
- position du bouton pause autour de l'écran (8 positions possibles)
- bouton pause visible ou non
- temporisation dans le bouton visible ou non
- bip sonore au clic
- autre bip sonore avant le clic
- vocalisation du programme : mise en pause, reprise d'activité, arrêt
- affichage de la temporisation à proximité du curseur de la souris : reprend la temporisation affichée (ou non) dans le bouton

Un bouton en haut à droite ferme cette fenêtre, sauve les réglages et relance la temporisation

## Installation

Ce programme fonctionne uniquement sous Windows , toutes versions. Il ne fonctionne pas sous le système Android.

Comme tous les programmes IDEE la distribution se fait par un seul fichier compressé ZIP qui contient le programme, le fichier des réglages, les composants système (DLL) dont le programme a besoin.

On décompresse le fichier ZIP dans un répertoire dédié (ou dans une clé USB accessible en écriture), et on crée le raccourci pour lancer le programme.

## Droits

Ce programme a été conçu d'après un cahier des charges défini par Thierry Danigo, ergothérapeute conseil.

Il est en libre téléchargement sur le site : <https://idee-association.org>

Sauf erreurs résiduelles, le programme est conforme à son mode d'emploi. Aucune garantie n'est possible pour son usage.

Son utilisation ne doit, en aucun cas, faire l'objet d'une rémunération, sous quelque forme que ce soit.

Si vous distribuez ce programme, merci de signaler son origine et ses références.

Auteur de la programmation : Bernard Béville, association IDEE 23 juillet 2021

*Programmation basée sur le langage Windev 20, compilation en 32 bits, compilation en 64 bites possible sur demande.*

*Compatibilités : ce programme n'utilise pas de synthèse vocale, il est donc normalement compatible avec d'anciennes machines.*

### **Pourquoi uniquement sous Windows ? et pas sur les tablettes ou les smartphones ?**

*D'abord, parce les programmes IDEE sont gratuits, et doivent le rester.*

*Ensuite parce que le système Windows permet beaucoup plus de possibilités d'adaptations que le système Android. Les programmes IDEE sont souvent des programmes outils et non de simples objets de consommation tout prêts. En ce sens, ce sont les programmes qui s'adaptent aux utilisateurs et non le contraire.*

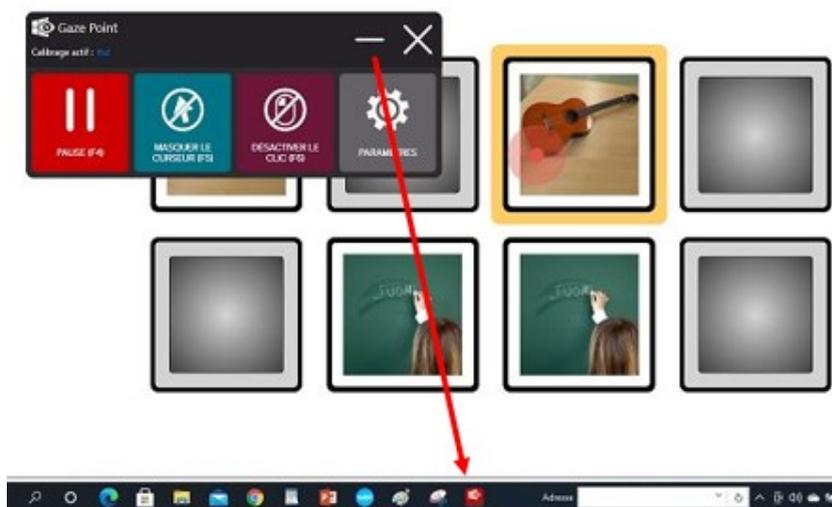
*On trouve de très bonnes tablettes avec écran tactile sous Windows.*

*On peut critiquer Microsoft, il n'empêche que depuis longtemps, les programmes fonctionnent, quel que soit le système Windows, à part peut-être avec des machines encore sous Windows 95 ....*

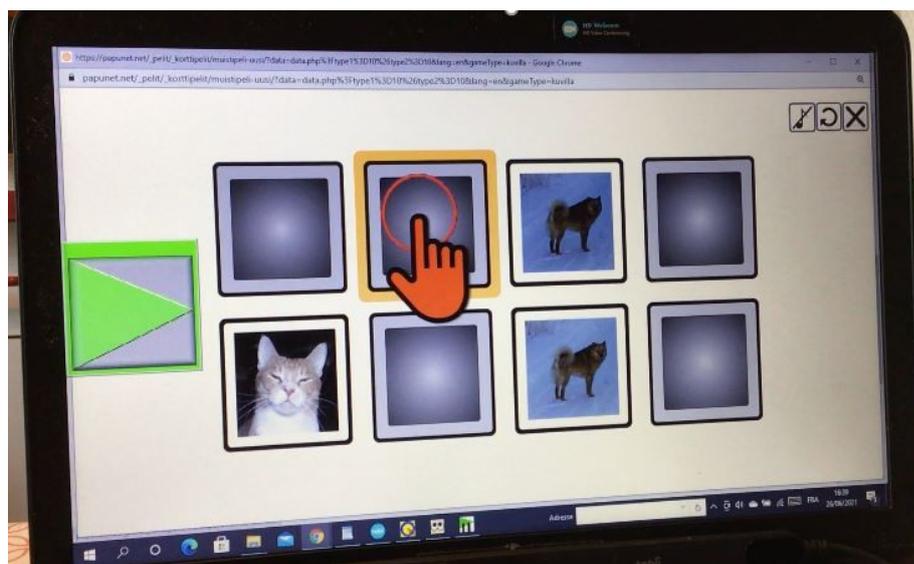
*Sinon une création pour Android demande de multiples mises à jour puisque Android change tout le temps (et donc un investissement non négligeable) et que les programmes sont vite incompatibles, alors ....*

## Utilisation de Clic-n-Pause avec le logiciel Gaze Point associé à la commande oculaire PC Eye Mini (doc par Thierry Danigo)

En cours d'activité la fenêtre du logiciel Gaze Point disparaît dans la barre des tâches, rendant difficile d'accès la fonction Pause aux jeunes enfants.



Click n Pause affichera à l'écran le bouton Pause sur toute activité. Dans cette configuration, la fonction clic automatique de Gaze Point devra être désactivée.



Gaze Point minimisé en barre des tâches et Click n Pause affiché en cours d'activité

